Определения и термины стохастической метрафизики

Определения

Определение № 1.1.1 *«Вакуум» – это реальное 3-мерное пустое пространство без частиц, находящееся вне сознания наблюдателя.*

Определение № 1.2.1 *Луч света в момент времени t – это линия, по которой прошел фотон в «вакууме» за интервал времени от момента его испускания t_0 до t.*

Определение № 1.2.2 *$\lambda_{m\div n}$-вакуум – это 3D-ландшафт в «вакууме», который состоит из пересечения стационарных монохроматических лучей света с длиной волны $\lambda_{m\div n}$ из диапазона $\Delta\lambda = 10^m \div 10^n$ см, где $n = m + 1$ (рис. 1.2.1 и 1.2.2). Толщина лучей света по сравнению с исследуемым объемом «вакуума» стремится к нулю, т.е. выполняется условие применимости геометрической оптики.*

Определение № 1.2.3 *Продольное расслоение «вакуума» – это представление пустой 3-мерной протяженности в виде бесконечной дискретной последовательности вложенных друг в друга λm÷n-вакуумов (световых 3D-ландшафтов).*

Определение № 1.4.1 *Истинный нуль определяется выражением*

$$\Theta = 0 - 0.$$

Определение № 1.6.1 *Ортогональный 3-базис – это три взаимно перпендикулярных единичных вектора, выходящих из одной общей точки.*

Определение № 1.7.1 *2^k-$\lambda_{m\div n}$-вакуумная протяженность – это вспомогательная логическая «конструкция», означающая пространство с 2^k математическими измерениями (где $k = 3, 4, 5, \ldots, \infty$), которое «высвечивается» из «вакуума» посредством его зондирования прямыми и обратными монохроматическими лучами света с длиной волны $\lambda_{m\div n}$. Самая простая 2^3-$\lambda_{m\div n}$-вакуумная протяженность имеет две «стороны»:*

– 4-мерное пространство Минковского с метрикой (1.7.3) и сигнатурой (+ – – –);

Определение № 1.7.2 *«Внешняя» сторона 2^3-$\lambda_{m\div n}$-вакуумной протяженности (или субконт) – это 4-мерная протяженность, локальные метрико-динамические свойства которой задаются метрикой*

$$ds^{(+---)2} = g_{ij}^{(-)} dx^i dx^j \quad \text{с сигнатурой } (+---), \tag{1.7.5}$$

где

$$g_{ij}^{(-)} = \begin{pmatrix} g_{00}^{(-)} & g_{10}^{(-)} & g_{20}^{(-)} & g_{30}^{(-)} \\ g_{01}^{(-)} & g_{11}^{(-)} & g_{21}^{(-)} & g_{31}^{(-)} \\ g_{02}^{(-)} & g_{12}^{(-)} & g_{22}^{(-)} & g_{31}^{(-)} \\ g_{03}^{(-)} & g_{13}^{(-)} & g_{23}^{(-)} & g_{33}^{(-)} \end{pmatrix} \tag{1.7.6}$$

– метрический тензор «внешней» стороны 2^3-$\lambda_{m\div n}$-вакуумной протяженности (или субконта).

В случае

$$g_{ij}^{(-)} = n_{ij}^{(-)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \qquad (1.7.7)$$

«субконт» является синонимом 4-мерного пространства Минковского с метрикой (1.7.3) и сигнатурой (+ – – –);

Определение № 1.7.3 *«Внутренняя» сторона* 2^3*-*$\lambda_{m\div n}$*-вакуумной протяженности (или антисубконт) – это 4-мерная протяженность, локальные метрико-динамические свойства которой задаются метрикой*

$$ds^{(-+++)2} = g_{ij}{}^{(+)}dx^i dx^j, \quad \text{с сигнатурой } (-+++), \qquad (1.7.8)$$

где

$$g_{ij}^{(+)} = \begin{pmatrix} g_{00}^{(+)} & g_{10}^{(+)} & g_{20}^{(+)} & g_{30}^{(+)} \\ g_{01}^{(+)} & g_{11}^{(+)} & g_{21}^{(+)} & g_{31}^{(+)} \\ g_{02}^{(+)} & g_{12}^{(+)} & g_{22}^{(+)} & g_{31}^{(+)} \\ g_{03}^{(+)} & g_{13}^{(+)} & g_{23}^{(+)} & g_{33}^{(+)} \end{pmatrix} \qquad (1.7.9)$$

– метрический тензор «внешней» стороны 2^3*-*$\lambda_{m\div n}$*-вакуумной протяженности (или антисубконта).*

В случае

$$g_{ij}^{(+)} = n_{ij}^{(+)} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \qquad (1.7.10)$$

«антисубконт» является синонимом 4-мерного антипространства Минковского с метрикой (1.7.4) и сигнатурой (– + + +).

Определение № 1.7.4 *Субконт (сокращение от субстанциональный континуум) – это умозрительная сплошная упруго-пластическая 4-мерная псевдосреда, локальные метрико - динамические свойства которой задаются метрикой (1.7.5).*

Определение № 1.7.5 *Антисубконт (сокращение от антисубстанциональный континуум) – это умозрительная сплошная упруго-пластическая 4-мерная псевдосреда, локальные метрико-динамические свойства которой задаются метрикой (1.7.8).*

– 4-мерное антипространство Минковского с метрикой (1.7.4) и сигнатурой (– + + +).

Определение № 1.8.1 *«База» – это один из 16-и 4-базисов, показанных на рис. 6.3, направления всех 4-х единичных векторов которого условно приняты положительными, поэтому стигнатура базы всегда* {+ + + +}.

Определение № 1.8.2 *«Стигнатура» 4-базиса – это совокупность знаков, соответствующих направлениям базисных векторов по отношению к направлениям базисных векторов «базы».*

Определение № 1.8.3 *«И-Цзин аналогия» – это сходство Алгебры стигнатур с основами «И-Цзин» (китайской «Книги Перемен»):*

- в Книге Перемен два начала: «—» (Ян) и «– –» (Инь), и в Алгебре стигнатур два знака: «+» *(плюс) и* «–» *(минус);*

- в китайской Книге Перемен 8 триграмм (рис.1.8.2а), и в Алгебре стигнатур восемь 3-базисов (рис.1.6.2а) и/или восемь 3-антибазисов (рис. 1.6.2б);

- в Книге Перемен всевозможные сочетания по две триграммы порождают 64 гексаграммы (рис. 1.8.2 б,в), и в Алгебре стигнатур возможны 64 сочетания (сложения или умножения) каждого 3-базиса с каждым 3-антибазисом.

Определение № 1.10.1 *«Сигнатура» – упорядоченная совокупность знаков, стоящих перед соответствующими слагаемыми квадратичной формы (термин ОТО).*

Определение № 1.10.2 *«Ранжир» – это выражение, определяющее арифметическое действие со стигнатурами аффинных (линейных) форм или со сигнатурами квадратичных форм. Знак после скобки в знаменателе ранжира* $(...)_+$ *– показывает какая операция производится со знаками в столбцах и/или строках ранжиров:* $(...)_+$ *– сложение,* $(...)_-$ *– вычитание,* $(...)_:$ *– деление,* $(...)_\times$ *– умножение.*

Определение № 1.11.1 *«Шахматная аналогия» – это сходство Алгебры сигнатур (АС) с миром шахмат:*

– у шахматной доски 8 × 8 = 64 клетки: из них 32 черные и 32 белые. Так же в матрице сигнатур, (1.11.5) 64 знака, из них 32 плюса «+» и 32 минуса «–»;

– вначале партии на шахматной доске присутствует 32 шахматные фигуры: 16 белых и 16 черных. Так же в рамках Алгебры сигнатур в каждой точке $\lambda_{m \div n}$*-вакуума имеется шестнадцать 4-базисов, которые состоят из вращающихся векторов электрического поля (рис. 1.6.6), т.е. «фигур света» и шестнадцать 4-базисов, связанных с углами кубической ячейки 3D- ландшафта (рис.1.6.2), т.е. «фигур тьмы»;*

– сигнатуры (топологии) 16-и типов метрических пространств (1.11.2) – (1.11.4) схожи с характеристиками шахматных фигур (рис. 1.11.3):

- ❖ *двум нулевым топологиям (1.11.2) соответствуют «король» и «ферзь»;*
- ❖ *шести тороидальным топологиям (1.11.3) соответствуют три пары шахматных фигур: 2 «офицера», 2 «коня» и 2-е «ладьи»;*
- ❖ *восьми овальным топологиям (1.11.4) соответствуют восемь «пешек».*

Определение № 1.11.2 *Алгебра сигнатур (АС) – это аксиоматическая система арифметических и алгебраических действий в рамках полного набора стигнатур аффинных пространств и сигнатур метрических пространств. В Алгебре стигнатур определена основная* *операция умножение (деление) стигнатур, а в Алгебре сигнатур определена основная операция сложение (вычитание) сигнатур.*

Определение № 1.12.1 *Поперечно «расщепленный ноль» – определен в каждой точке $\lambda_{m\div n}$-вакуума ранжирным выражением (1.12.3).*

Определение № 1.12.2 *Продольно «расщепленный ноль» – определен в каждой точке «вакуума» как полная совокупность поперечно «расщепленных нулей» всех $\lambda_{m\div n}$-вакуумов.*

Определение № 1.12.3 *«$\lambda_{m\div n}$-вакуумный баланс» (или «вакуумный баланс») – это утверждение, что каждая точка $\lambda_{m\div n}$-вакуума («вакуума») сбалансирована относительно «расщепленного нуля» вида (1.12.3). То есть в каждой точке $\lambda_{m\div n}$-вакуума («вакуума») изначально задан продольно и поперечно «расщепленный ноль», любые отклонения от которого связаны с возникновением взаимно противоположных проявлений.*

Определение № 1.12.4 *«$\lambda_{m\div n}$-вакуумное условие» (или «вакуумное условие») – любые проявления в $\lambda_{m\div n}$-вакууме («вакууме») должны носить взаимно противоположный характер: волна – антиволна, выпуклость – вогнутость, движение – антидвижение, сжатие – растяжение и т.д.». Локальные $\lambda_{m\div n}$-вакуумные («вакуумные») сущности и антисущности могут быть сдвинуты и повернуты относительно друг друга, но, в среднем, по всей $\lambda_{m\div n}$-вакуумной области они полностью компенсируют проявления друг друга, восстанавливая «$\lambda_{m\div n}$-вакуумный баланс» («вакуумный баланс»).*

Определение № 1.12.5 *«Вакуум» – это полный инвариант для любых видов пространственных и пространственно-временных преобразований. То есть, какие бы взаимно - противоположные изменения не происходили, в среднем, «вакуум» всегда остается неизменным.*

Определение № 1.16.1 *Поперечное расслоение «вакуума» – это представление каждой локальной области $\lambda_{m\div n}$-вакуума в виде суперпозиции 4-мерных метрических под - протяженностей, под-под-протяженностей и т.д., с 81-й возможной сигнатурой (1.11.6).*

Определение № 1.16.2 *«Каббалистическая аналогия» – это исходная идентичность, по мнению автора, основ Алгебры сигнатур (АС) со структурой «Древа Десяти Сфирот» лурианской каббалы.*

Согласно лурианской каббале Имя ВСЕВЫШНЕГО י-ה-ו-ה *(в дальнейшем, вместо букв иврита используется транслитерация H′ V H I) Раскрывается в виде «Древа Десяти Сфирот», которое можно получить путем возведения в квадрат двурядной матрицы из Букв данного Имени:*

$$\begin{pmatrix} I & H \\ H' & V \end{pmatrix}^{\otimes 2} = \begin{pmatrix} I & H \\ H' & V \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} I & H \\ H' & V \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I\begin{pmatrix} I & H \\ H' & V \end{pmatrix} & H\begin{pmatrix} I & H \\ H' & V \end{pmatrix} \\ H'\begin{pmatrix} I & H \\ H' & V \end{pmatrix} & V\begin{pmatrix} I & H \\ H' & V \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} II & IH \\ IH' & IV \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} HI & HH \\ HH' & HV \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} H'I & H'H \\ H'H' & H'V \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} VI & VH \\ VH' & VV \end{pmatrix} \end{pmatrix} \quad (1.16.3)$$

Компоненты данной матрицы соответствуют 10 Сфирам:

Таблица 1.16.1

Буква Имени	*Компонента матрицы (16.3)*	*Сфира*
***i* острие Буквы Йюд**	*II*	*Кетер*
I	*HH*	*Хохма*
H	*VV*	*Бина*
V	*IV, IH, IH′, VH, VH′, HH′* *VI, HI, H′I, HV, H′V, H′H*	*Тиферет**
H′	*H′H′*	*Малхут*

где Сфира Тиферет состоит из шести сдвоенных Сфирот:*

Хесед (IV = VI) *Гвура* (IH = HI) *Тиферет* (IH′ = H′I)

*Нецах (*VH=HV*)* *Ход* (VH′ = VH′) *Йесод* (HH′ = H′H)

Несколько трансформированную матрицу (1.16.3) можно поставить в соответствие с матрицей сигнатур (1.11.5)

$$\begin{pmatrix} II & HI & VI & H'I \\ IH & HH & VH & H'H \\ IV & HV & VV & H'V \\ IH' & HH' & VH' & H'H' \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} (++++) & (+++-) & (-++-) & (++-+) \\ (---+) & (-+++) & (--++) & (-+-+) \\ (+--+) & (++--) & (+---) & (+-++) \\ (--+-) & (+-+-) & (-+--) & (----) \end{pmatrix} \qquad (1.16.4)$$

где

$$\begin{pmatrix} Кетер & 0 & 0 & 0 \\ 0 & Хохма & 0 & 0 \\ 0 & 0 & Бина & 0 \\ 0' & 0 & 0 & Малхут \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} II & 0 & 0 & 0 \\ 0 & HH & 0 & 0 \\ 0 & 0 & VV & 0 \\ 0' & 0 & 0 & H'H' \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} (++++) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & (-+++) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & (+---) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & (----) \end{pmatrix}$$

(1.16.5)

$$Тиферет^* \;=\; \begin{pmatrix} 0 & HI & VI & H'I \\ IH & 0 & VH & H'H \\ IV & HV & 0 & H'V \\ IH' & HH' & VH' & 0 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 0 & (+++-) & (-++-) & (++-+) \\ (---+) & 0 & (--++) & (-+-+) \\ (+--+) & (++--) & 0 & (+-++) \\ (--+-) & (+-+-) & (-+--) & 0 \end{pmatrix} \qquad (1.16.6)$$

При этом, как каждая каббалистическая Сфира состоит из бесконечного множества под-Сфирот, так и каждая сигнатура является результатом суперпозиции бесконечного количества под-сигнатур [смотрите, например, (1.16.1) и (1.16.2)].

Определение № 1.22.1 *k-жгут – это результат усреднения метрик с разными сигнатурами (где k – число усредняемых метрик, т.е. число «нитей» в «жгуте»).*

Определение № 1.24.1 *Личина субконта – это аффинная 4-мерная протяженность с интервалом типа* $ds^{(-)\prime} = c\,dt' + idx' + jdy' + kdz'$.

Определение № 1.24.2 *Изнанка субконта – это аффинная 4-мерная протяженность с интервалом типа* $ds^{(-)\prime\prime} = c\,dt'' + idx'' + jdy'' + kdz''$.

Определение № 1.24.3 *Личина антисубконта – это аффинная 4-мерная протяженность с интервалом типа* $ds^{(+)\prime} = -\,c\,dt' + idx' + jdy' + kdz'$.

Определение № 1.24.4 *Изнанка антисубконта – это аффинная 4-мерная протяженность с интервалом типа* $ds^{(+)\prime\prime} = c\,dt'' - idx'' - jdy'' - kdz''$.

Определение № 5.8.1 *Ракия – это многослойная сферическая граница (оболочка) между ядром и внешней оболочкой любого сферического вакуумного образования (рис. 5.8.1 и рис. 5.10.5 – 5.10.7).*

Определение № 5.8.2 *Шельт – это своеобразная память о недеформированном состоянии рассматриваемого сферического участка вакуумной протяженности в котором находится вакуумное образование (в частности, «электрон» или «позитрон»).*

Определение 5.10.1 *Внутри-вакуумный ток – это локальное течение псевдо-среды (a-субконта, и/или b-субконта, и/или a-антисубконта, и/или b-антисубконта) по спирали вокруг одного из радиальных направлений.*

Определение № 5.10.2 *Голое вакуумное образование – это стабильное искривление вакуумной протяженности любого масштаба («электрон», «биологическая клетка», «планета», «звезда», «галактика», и т.д.) метрико-динамическая модель которого определяется совокупностью метрик типа (5.8.1) – (5.8.20) и показана на рис. 5.8.1. К голому вакуумному образованию может быть притянуто множество более мелких вакуумных образований. Например, к ядру голой «планеты» могут быть притянуты множество мелких «частиц»: «биологических клеток», «атомов», «элементарных частиц» и т.д. (рис. 5.10.8 б).*

Указатель номеров определений новых терминов

Определение нового термина можно найти в тексте данной работы под соответствующим номером:

Алгебра сигнатур (Алсигна) – определение № 1.11.2;

Алсигна – определение № 1.11.2;

Антисубконт – определение № 1.7.5;

База – определение № 1.8.1;

«Вакуум» – определения № 1.1.1, № 1.12.5;

Вакуумное условие – определение № 1.12.4;

Вакуумный баланс – определение № 1.12.3;

Внешняя сторона 2^3-$\lambda_{m \div n}$-вакуумной протяженности (субконт) – определение № 1.7.2;

Внутренняя сторона 2^3-$\lambda_{m \div n}$-вакуумной протяженности (антисубконт)–определение №1.7.3;

Изнанка антисубконта – определение № 1.24.4;

Изнанка субконта – определение № 1.24.2;

Истинный нуль – определение № 1.4.1;

И-Цзин аналогия – определение № 1.8.3;

Каббалистическая аналогия – определение № 1.16.2;

Личина антисубконта – определение № 1.24.3;

Личина субконта – определение № 1.24.1;

Луч света – определение № 1.2.1;

Ньютоновский вакуум («вакуум») – определение № 1.1.1;

Ортогональный 3-базис – определение № 1.6.1;

Поперечное расслоение «вакуума» – определение № 1.16.1;

Поперечно «расщепленный нуль» – определение № 1.12.1;

Продольное расслоение «вакуума» – определение № 1.2.3;

Продольно «расщепленный ноль» – определение № 1.12.2;

Ранжир – определение № 1.10.2;

Сигнатура – определение № 1.10.1;

Стигнатура – определение № 1.8.2;

Субконт – определение № 1.7.4;

Шахматная аналогия – определение № 1.11.1;

k-жгут – определение № 1.22.1;

$\lambda_{m \div n}$*-вакуум* – определение № 1.2.2;

$\lambda_{m \div n}$*-вакуумное условие* – определение № 1.12.4;

$\lambda_{m \div n}$*-вакуумный баланс* – определение № 1.12.3;

2^k-$\lambda_{m \div n}$*-вакуумная протяженность* – определение № 1.7.1.